



Bandes permutées de longueur 16, grilles de jeu

Degré de difficulté : diabolique - Page 1/2

Jeu conçu et fabriqué par Marcel Délèze, droits réservés

Placer les nombres $\{0, 1, 2, \dots, 14, 15\}$ dans les 16 cases vides, sans répétition, de manière que la somme de chaque ligne, de chaque colonne et de la diagonale soient égales aux valeurs données.

Problème 1

		■	■	■	■	20
			■	■	■	14
■				■	■	9
■	■				■	33
■	■	■				30
■	■	■	■			14
21	12	13	25	27	22	54

Problème 2

		■	■	■	■	23
			■	■	■	18
■				■	■	31
■	■				■	25
■	■	■				14
■	■	■	■			9
19	23	27	13	28	10	40

Problème 3

		■	■	■	■	21
			■	■	■	17
■				■	■	18
■	■				■	14
■	■	■				31
■	■	■	■			19
12	18	12	34	20	24	32

[Résolveur](#)

www.deleze.name/marcel/jeux/bandes/

[Version imprimable \[PDF\]](#)