



Bandes permutées de longueur 16, grilles de jeu

Degré de difficulté : diabolique - Page 1/2

Jeu conçu et fabriqué par Marcel Délèze, droits réservés

Placer les nombres $\{0, 1, 2, \dots, 14, 15\}$ dans les 16 cases vides, sans répétition, de manière que la somme de chaque ligne, de chaque colonne et de la diagonale soient égales aux valeurs données.

Problème 1

						20
						14
						9
						33
						30
						14
21	12	13	25	27	22	54

Problème 2

						23
						18
						31
						25
						14
						9
19	23	27	13	28	10	40

Problème 3

						21
						17
						18
						14
						31
						19
12	18	12	34	20	24	32

[Résolveur](#)

www.deleze.name/marcel/jeux/bandes/

[Version imprimable \[PDF\]](#)