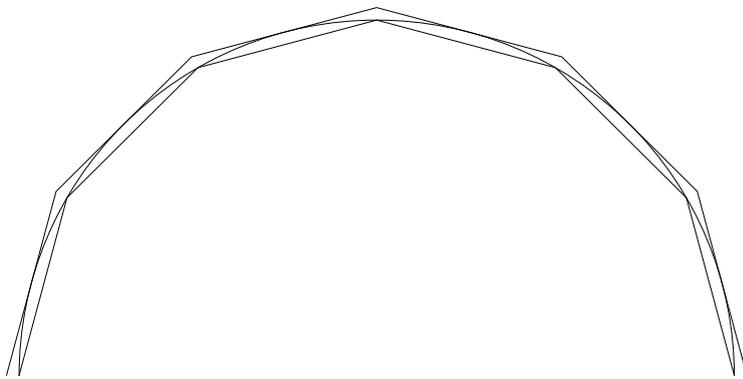


Applications des mathématiques

Approximation de longueurs d'arcs par la méthode d'Archimède



Version pour Mathematica

Marcel Délèze

Edition 2017

<https://www.deleze.name/marcel/sec2/applmaths/csud/index.html>

§ 1 Approximation de longueurs d'arcs

Préambule

Nous allons étudier une méthode pour calculer numériquement

- * le nombre π ,
- * le sinus d'un angle x ;
- * l'arc sinus, c'est-à-dire la fonction réciproque de sinus.

La méthode que nous allons exposer n'est pas celle que l'on choisit habituellement pour programmer les calculatrices car il existe beaucoup d'autres plus performantes. Mais la méthode traitée ici est

- * ancienne,
- * géométrique,
- * élémentaire et
- * néanmoins pratiquement utilisable.

Un exemple d'algorithme

Dans ce chapitre, par un raisonnement géométrique, nous allons construire un algorithme pour calculer la longueur d'un arc de cercle par la méthode d'Archimède (p. 9, Rel. 1-2-8). Cet algorithme peut se traduire en un programme (p. 13, calcul de Arcsin). Il est à remarquer qu'il nous faudra 13 pages pour arriver à un programme de deux lignes !

Découpage en blocs pour la présentation

Le présent cours fait l'objet d'une présentation orale par les élèves. A cette fin, il est divisé en blocs; chaque bloc est numéroté et attribué à un élève. Les marques de début et de fin de blocs sont disposées sur la droite, comme suit.

[B₁

§ 1.1 Méthode d'Archimède pour calculer π

Représentation géométrique du nombre π

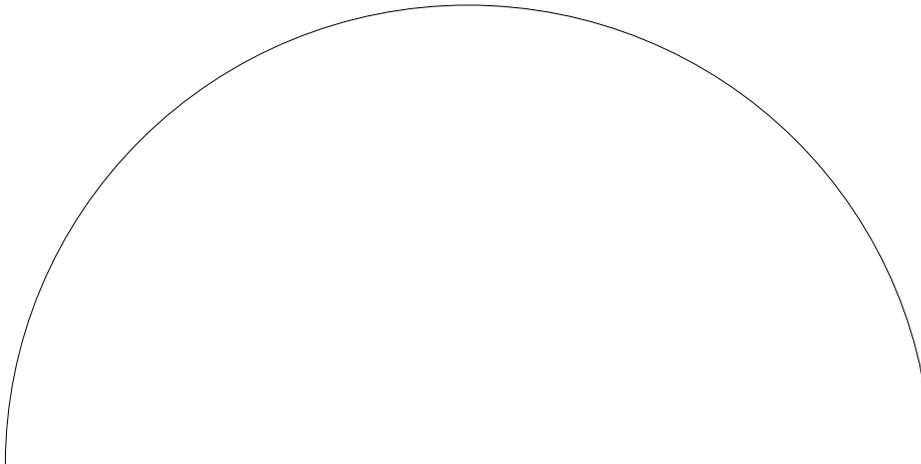
Géométriquement, le nombre π peut être représenté par la longueur du demi-cercle de rayon 1

$$\frac{1}{2}c = \frac{1}{2}(2\pi r) = \pi r = \pi \cdot 1 = \pi$$

Exercice 1-1-1

Nous allons déterminer "expérimentalement" une valeur approximative du nombre π :

- * mesurer le diamètre du demi-cercle ci-après;
- * dérouler un fil sur le demi-cercle et mesurer sa longueur;
- * en déduire une valeur empirique du nombre π .



Notre ambition est bien plus grande : nous voulons non seulement calculer π avec une grande précision mais, de plus, nous voulons connaître l'erreur maximale sur le résultat.

B₁]

[B₂

Méthode d'Archimède

Au VI-ème siècle avant J.- C., Archimède proposa la méthode suivante pour calculer π .
Considérons un demi-cercle de rayon 1.



Le demi-périmètre de tout polygone inscrit est inférieur à π .
Le demi-périmètre de tout polygone circonscrit est supérieur à π .

Notons

d_0 = demi – périmètre de l' hexagone inscrit (valeur de π par défaut);

e_0 = demi – périmètre de l' hexagone circonscrit (valeur de π par excès);

$$\text{on a l' encadrement} \quad d_0 < \pi < e_0$$

Pour obtenir un encadrement moins grossier, doublons le nombre de côtés des polygones

d_1 = demi – périmètre du polygone régulier inscrit à 12 côtés;

e_1 = demi – périmètre du polygone régulier circonscrit à 12 côtés;

on a l'encadrement $d_1 < \pi < e_1$

Pour obtenir un encadrement plus fin, doublons encore le nombre de côtés des polygones

$d_2 =$ demi – périmètre du polygone régulier inscrit à 24 côtés;

$e_2 =$ demi – périmètre du polygone régulier circonscrit à 24 côtés;

on a l'encadrement $d_2 < \pi < e_2$

On peut répéter le doublement du nombre des côtés jusqu'à ce que l'on atteigne la précision souhaitée.

[B₂]

Exercice 1-1-2

Pour calculer les nombres d_0 et e_0

- Dessinez, avec la règle et le compas, un demi-cercle avec ses demi-hexagones inscrit et circonscrit;
- Calculez l'approximation initiale de π par la méthode d'Archimède, c'est-à-dire les valeurs exactes des nombres d_0 et e_0 .
Indication : les deux hexagones sont homothétiques.
- Calculez la valeur numérique correspondante de π et écrivez-la sous la forme $\pi = x \pm \Delta x$.

Dans les paragraphes suivants, nous déterminerons des approximations plus fines de π .

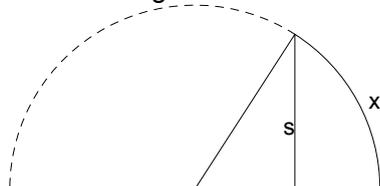
[B₃]

§ 1.2 Calcul de la longueur d'un arc de cercle

La méthode d'Archimède peut servir à calculer, non seulement la longueur du demi-cercle, mais aussi la longueur de n'importe quel arc de cercle. C'est ce problème plus général que nous voulons résoudre.

Le problème de la longueur d'arc

Fig. 1-2-1



Problème

Dans un cercle de rayon $r = 1$,

on donne la longueur d'une demi-corde s .

On cherche la longueur du demi-arc correspondant x .

Dans le cas particulier où $s = r$, on obtient $x = \frac{\pi}{2}$. Ainsi, la résolution de ce problème nous permettra, entre autres, de calculer la valeur de π et de résoudre le problème du § 1.1

Notations et description de la méthode

Nous allons adapter la méthode d'Archimède au problème de la longueur d'arc.

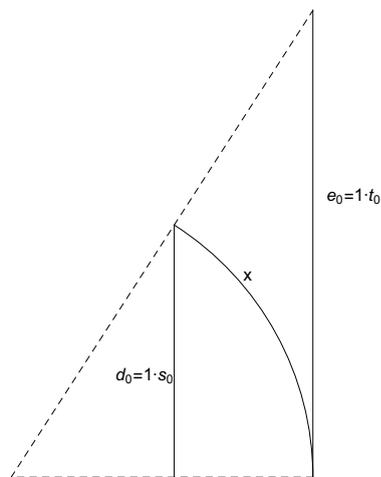
L'arc de longueur x est approché par

une ligne polygonale inscrite et

une ligne polygonale circonscrite

dont on double le nombre de segments à chaque étape.

Approximation initiale (numéro 0)



Dans la figure ci-dessus, on a représenté l'approximation numéro 0 (approximation initiale)

x = longueur d' arc;

d_0 = approximation de x par défaut ;

e_0 = approximation de x par excès;

s_0 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale inscrite;

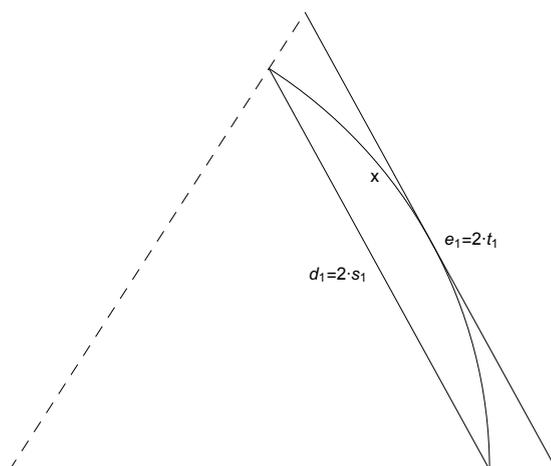
t_0 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale circonscrite;

On a les relations :

$$2 s_0 < 2 x < 2 t_0 \iff s_0 < x < t_0;$$

$$d_0 < x < e_0 \quad (\text{approximation initiale}).$$

Approximation numéro 1



Dans la figure ci-dessus, on a représenté l'approximation numéro 1

x = longueur d' arc;

s_1 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale inscrite;

t_1 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale circonscrite;

On a les relations :

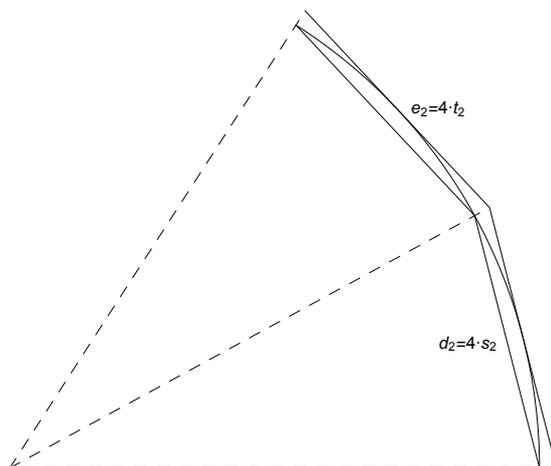
$$2 s_1 < x < 2 t_1 \iff 2^1 s_1 < x < 2^1 t_1$$

$d_1 = 2^1 s_1$ = approximation de x par défaut;

$e_1 = 2^1 t_1$ = approximation de x par excès;

$d_1 < x < e_1$ (approximation numéro 1).

Approximation numéro 2



Dans la figure précédente, on a représenté l'approximation numéro 2

x = longueur d' arc;

$\frac{x}{2}$ = longueur d' arc d' un triangle isocèle;

s_2 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale inscrite;

t_2 = longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale circonscrite;

On a les relations :

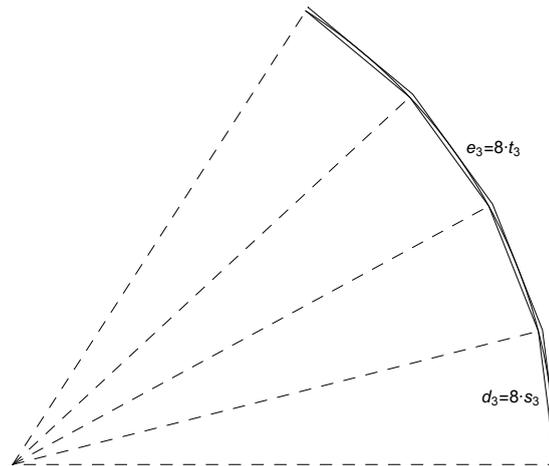
$$2 s_2 < \frac{x}{2} < 2 t_2 \iff 4 s_2 < x < 4 t_2 \iff 2^2 s_2 < x < 2^2 t_2$$

$d_2 = 2^2 s_2 =$ approximation de x par défaut ;

$e_2 = 2^2 t_2 =$ approximation de x par excès;

$d_2 < x < e_2$ (approximation numéro 2).

Approximation numéro 3



Dans la figure précédente, on a représenté l'approximation numéro 3

$x =$ longueur d' arc;

$\frac{x}{4} =$ longueur d' arc d' un triangle isocèle;

$s_3 =$ longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale inscrite;

$t_3 =$ longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale circonscrite;

On a les relations :

$$2 s_3 < \frac{x}{4} < 2 t_3 \iff 8 s_3 < x < 8 t_3 \iff 2^3 s_3 < x < 2^3 t_3$$

$d_3 = 2^3 s_3 =$ approximation de x par défaut ;

$e_3 = 2^3 t_3 =$ approximation de x par excès;

$d_3 < x < e_3$ (approximation numéro 3).

Approximation numéro n (généralisation)

Pour l'approximation numéro n , on a

$x =$ longueur d' arc;

$\frac{x}{2^{n-1}} =$ longueur d' arc d' un triangle isocèle;

$s_n =$ longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale inscrite;

$t_n =$ longueur d' un demi – segment de la ligne polygonale circonscrite;

On a les relations :

$$2 s_n < \frac{x}{2^{n-1}} < 2 t_n \iff 2^n s_n < x < 2^n t_n$$

(Rel. 1 - 2 - 1) $d_n = 2^n s_n$ = approximation de x par défaut ;

(Rel. 1 - 2 - 2) $e_n = 2^n t_n$ = approximation de x par excès;

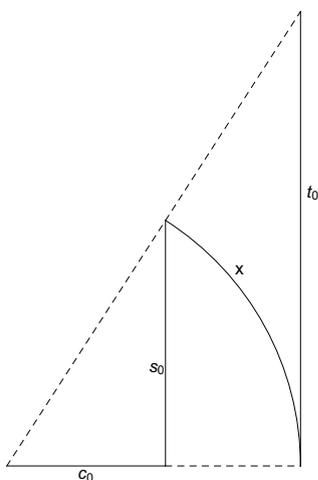
(Rel. 1 - 2 - 3) $d_n < x < e_n$ (approximation numéro n).

B₃]

[B₄

Autres relations pour les approximations successives

Approximation initiale (numéro 0)



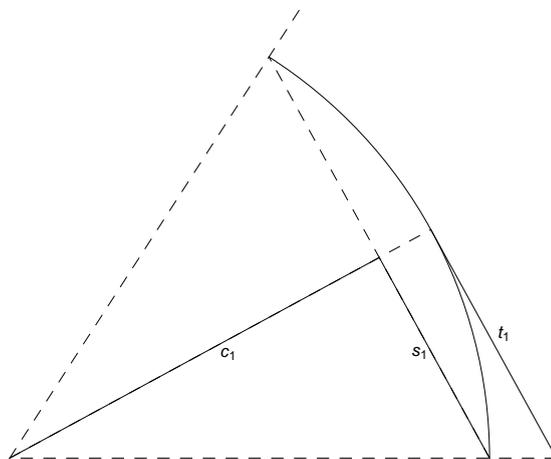
$d_0 = s_0 = s$ est donné.

Par le théorème de Pythagore

$$c_0^2 + s_0^2 = 1 \implies c_0 = \sqrt{1 - s^2}$$

Approximation numéro 1

Considérons la moitié du triangle isocèle qui est un triangle rectangle



Par le théorème de Pythagore

$$c_1^2 + s_1^2 = 1$$

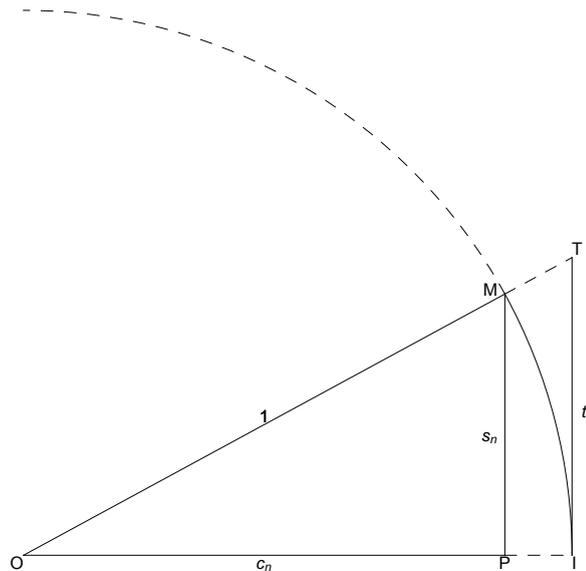
Par le théorème de Thalès

$$\frac{t_1}{1} = \frac{s_1}{c_1} \implies \frac{2 t_1}{1} = \frac{2 s_1}{c_1} \implies \frac{e_1}{1} = \frac{d_1}{c_1}$$

Approximation numéro n

Pour l'approximation numéro n , considérons maintenant la moitié d'un triangle isocèle.

L'angle au centre vaut $\frac{1}{2} \frac{x}{2^{n-1}} = \frac{x}{2^n}$.



Notons

c_n = hauteur du triangle isocèle (dans l'approximation numéro n);

D'après le théorème de Pythagore, on a la relation

$$\text{(Rel. 1 - 2 - 4)} \quad \boxed{c_n^2 + s_n^2 = 1}$$

Dans la figure précédente, repérons les triangles OPM et OIT sont semblables; d'après le théorème de Thalès,

$$\frac{s_n}{c_n} = \frac{t_n}{1}$$

Amplifions l'équation précédente par 2^n

$$2^n t_n = \frac{2^n s_n}{c_n}$$

Utilisons les relations 1-2-1 et 1-2-2. On obtient

$$\text{(Rel. 1 - 2 - 5)} \quad \boxed{e_n = \frac{d_n}{c_n}}$$

Pour faciliter la mémorisation des notations utilisées, effectuons un rappel

s_n (comme Sinus) = moitié de la base d'un triangle isocèle inscrit;

c_n (comme Cosinus) = hauteur d'un triangle isocèle inscrit;

d_n (comme par Défaut) = longueur de la ligne polygonale inscrite;

t_n (comme Tangente) = moitié de la base d'un triangle circonscrit;

e_n (comme par Excès) = longueur de la ligne polygonale circonscrite.

[B₄]

Exercice 1-2-1

Intériorisez la matière précédente. Pour ce faire, lisez attentivement, éventuellement plusieurs fois, le paragraphe intitulé "Approximation numéro n " puis fermez les notes de cours. Prenez votre plume et

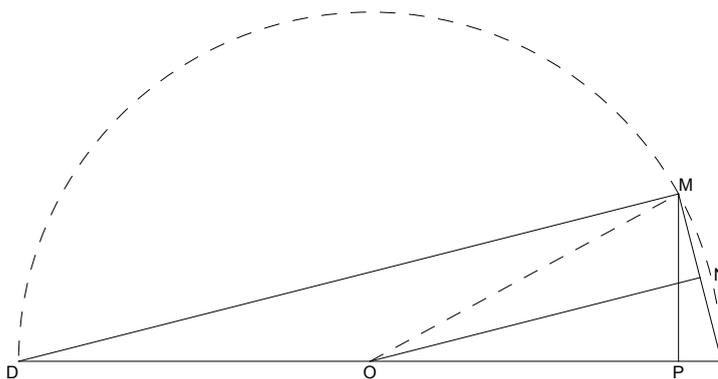
- * refaites les figures précédentes du § 1.2
- * définissez les notations utilisées;
- * établissez les relations 1-2-1 à 1-2-5.

[B₅]

Passage de l'approximation numéro n à l'approximation numéro $(n+1)$

Passage de l'approximation numéro 0 à l'approximation numéro 1

Nous cherchons des relations entre les deux approximations successives (c_0, d_0) et (c_1, d_1)



La figure précédente représente l'approximation numéro 0. Avec les définitions usuelles, on a

$$OI = 1$$

$$DI = 2$$

$$d_0 = s_0 = PM = s$$

$$c_0 = OP = \sqrt{1 - s_0^2} = \sqrt{1 - s^2} \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 4})$$

$$DP = 1 + c_0$$

On a aussi représenté l'approximation numéro 1 par les segments

$$IN = NM = s_1$$

$$ON = c_1$$

Les triangles OIN et DIM sont homothétiques et le rapport d'homothétie est 2. En particulier

$$DM = 2 ON = 2 c_1$$

Dans le triangle rectangle DIM, le théorème d'Euclide dit que

$$DM^2 = DP \cdot DI$$

$$(2 c_1)^2 = (1 + c_0) \cdot 2$$

$$2c_1^2 = 1 + c_0$$

$$c_1 = \sqrt{\frac{1 + c_0}{2}}$$

Par ailleurs, l'aire du triangle OIM peut se calculer de plusieurs manières.

$$\frac{1}{2} \text{OI} \cdot \text{PM} = \frac{1}{2} \text{IM} \cdot \text{ON}$$

$$\frac{1}{2} \cdot 1 \cdot s_0 = \frac{1}{2} (2s_1) \cdot c_1$$

$$s_1 = \frac{s_0}{2c_1}$$

Amplifions par 2 puis utilisons les relations 1 - 2 - 1 et 1 - 2 - 2

$$2s_1 = \frac{2s_0}{2c_1} = \frac{s_0}{c_1}$$

$$d_1 = \frac{d_0}{c_1}$$

Exercice 1-2-2: passage de l'approximation numéro 1 à l'approximation numéro 2

Nous cherchons des relations entre deux approximations successives (c_1, d_1) et (c_2, d_2) .

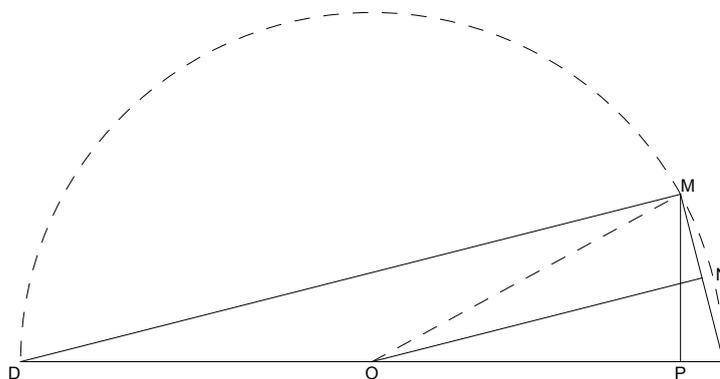
Représentez graphiquement la situation puis démontrez que

$$c_2 = \sqrt{\frac{1 + c_1}{2}}$$

$$d_2 = \frac{d_1}{c_2}$$

Passage de l'approximation numéro n à l'approximation numéro $(n+1)$

Nous cherchons des relations entre deux approximations successives (c_n, d_n) et (c_{n+1}, d_{n+1})



La figure précédente représente l'approximation numéro n . Avec les définitions usuelles, on a

$$\text{OI} = 1$$

$$\text{DI} = 2$$

$$s_n = \text{PM}$$

$$c_n = \text{OP}$$

$$DP = 1 + c_n$$

On a aussi représenté l'approximation numéro $(n+1)$ par les segments

$$IN = NM = s_{n+1}$$

$$ON = c_{n+1}$$

Les triangles OIN et DIM sont homothétiques et le rapport d'homothétie est 2. En particulier

$$DM = 2 ON = 2 c_{n+1}$$

Dans le triangle rectangle DIM, le théorème d'Euclide dit que

$$DM^2 = DP \cdot DI$$

$$(2 c_{n+1})^2 = (1 + c_n) \cdot 2$$

$$2 c_{n+1}^2 = 1 + c_n$$

(Rel. 1 - 2 - 6)

$$c_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + c_n}{2}}$$

Par ailleurs, l'aire du triangle OIM peut se calculer de plusieurs manières.

$$\frac{1}{2} OI \cdot PM = \frac{1}{2} IM \cdot ON$$

$$\frac{1}{2} 1 \cdot s_n = \frac{1}{2} (2 s_{n+1}) \cdot c_{n+1}$$

$$s_{n+1} = \frac{s_n}{2 c_{n+1}}$$

Amplifions par 2^{n+1} puis utilisons les relations 1 - 2 - 1 et 1 - 2 - 2

$$2^{n+1} s_{n+1} = \frac{2^{n+1} s_n}{2 c_{n+1}} = \frac{2^n s_n}{c_{n+1}}$$

(Relation 1 - 2 - 7)

$$d_{n+1} = \frac{d_n}{c_{n+1}}$$

De plus, les suites s_n , d_n et c_n sont strictement croissantes tandis que les suites t_n et e_n sont strictement décroissantes.

[B₅]

Exercice 1-2-3

Intériorisez la matière précédente. Pour ce faire, lisez attentivement, éventuellement plusieurs fois, le paragraphe intitulé "Passage de l'approximation numéro n à l'approximation numéro $(n+1)$ " puis fermez les notes de cours. Prenez votre plume et

- * refaites la dernière figure;
- * définissez les notations utilisées;
- * établissez les relations 1-2-6 et 1-2-7.

[B₆]

Calcul par récurrence (On dit aussi "Calcul par induction")

Comment calculer d_n et e_n ? Il n'est pas nécessaire de disposer de formules explicites pour calculer directement d_n et e_n . Nous calculerons ces approximations par récurrence (on dit aussi par induction) de la manière suivante.

On commence par calculer l'approximation numéro 0. On dit qu'on effectue l'amorçage du calcul. s est donné

$$c_0 = \sqrt{1 - s_0^2} = \sqrt{1 - s^2} \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 4})$$

$$d_0 = s_0 = s$$

Lorsqu'on connaît l'approximation (c_n, d_n) , on peut calculer l'approximation suivante (c_{n+1}, d_{n+1}) de la manière suivante

$$c_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + c_n}{2}} \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 6})$$

$$d_{n+1} = \frac{d_n}{c_{n+1}} \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 7})$$

Les relations précédentes peuvent aussi s'écrire sous la forme

$$c_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + c_n}{2}}$$

$$d_{n+1} = \frac{d_n}{c_{n+1}} = \frac{d_n}{\sqrt{\frac{1+c_n}{2}}} = d_n \sqrt{\frac{2}{1+c_n}}$$

Ainsi, à partir de l'approximation numéro 0, on peut calculer l'approximation numéro 1, à partir de l'approximation numéro 1, on peut calculer l'approximation numéro 2, à partir de l'approximation numéro 2, on peut calculer l'approximation numéro 3, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'on atteigne la précision souhaitée.

En résumé :

$$(Rel. 1 - 2 - 8) \quad \boxed{\begin{array}{l} c_0 = \sqrt{1 - s^2} \\ d_0 = s \\ c_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + c_n}{2}} \\ d_{n+1} = d_n \sqrt{\frac{2}{1 + c_n}} \end{array}}$$

B₆]

[B₇

Calcul de l'erreur

L'algorithme d'Archimède produit des résultats qui encadrent x au moyen d'une valeur par défaut et d'une valeur par excès. Imaginons par exemple,

$$0.4815 < x < 0.4817$$

Nous voulons maintenant écrire ce résultat sous la forme suivante

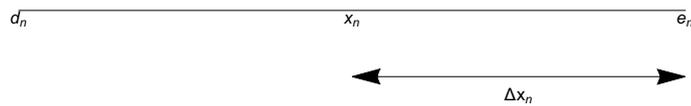
$$x = 0.4816 \pm 0.0001$$

Généralisons. L'encadrement

$$d_n < x < e_n$$

peut aussi s'écrire sous la forme

$$x = x_n \pm \Delta x_n \quad \text{où} \quad x_n = \frac{d_n + e_n}{2} \quad \text{et} \quad \Delta x_n = \frac{e_n - d_n}{2}$$



Dans notre calcul, on obtient

$$e_n = \frac{d_n}{c_n} \quad (\text{voir Rel. 1-2-5})$$

$$\Delta x_n = \frac{e_n - d_n}{2} = \frac{\frac{d_n}{c_n} - d_n}{2} = d_n \frac{\frac{1}{c_n} - 1}{2} = d_n \frac{1 - c_n}{2 c_n}$$

Finalement

(Rel. 1-2-9)

$$\boxed{\begin{aligned} \Delta x_n &= \frac{d_n (1 - c_n)}{2 c_n}; \\ x_n &= d_n + \Delta x_n \end{aligned}}$$

[B₇]

Exercice 1-2-4

Intériorisez la matière précédente. Pour ce faire, lisez attentivement, éventuellement plusieurs fois, les deux paragraphes intitulés "Calcul par récurrence" et "Calcul de l'erreur" puis masquez les deux paragraphes en question. Prenez votre plume et retrouvez comment on peut calculer la suite des approximations successives de la longueur d'arc x (Relations 1-2-8 et 1-2-9).

Exercice 1-2-5

Avec la méthode précédente et une calculatrice, calculez les premières approximations du nombre $\frac{\pi}{2}$. Plus précisément, calculez successivement

$$\begin{aligned} c_0, d_0, \\ c_1, d_1, \\ e_2, d_2, \\ c_3, d_3 \end{aligned}$$

puis, au lieu d'écrire l'approximation $d_3 < \frac{\pi}{2} < e_3$, écrivez le résultat sous la forme

$$\pi = x_3 \pm \Delta x_3$$

[B₈]

§ 1.3 Calcul de $\frac{\pi}{2}$ avec Mathematica

Pour l'arc $\frac{\pi}{2}$, la demi-corde est $s = 1$ d'où l'on tire les valeurs d'amorçage

$$c_0 = 0$$

$$d_0 = s \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 8})$$

Rappelons aussi les formules du calcul par récurrence

$$c_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + c_n}{2}}$$

$$d_{n+1} = d_n \sqrt{\frac{2}{1 + c_n}} \quad (\text{voir Rel. 1 - 2 - 8})$$

Clear [successeur];

[\[efface\]](#)

successeur[{c_, d_}] := N[[\[valeur numérique\]](#) { $\sqrt{\frac{1+c}{2}}$, $d * \sqrt{\frac{2}{1+c}}$ }]

1-ère méthode : avec un nombre fixé d'itérations

Exemple avec 10 itérations

tabelle = NestList[successeur, {0, 1}, 10];

[\[liste d'imbrication\]](#)

NumberForm[TableForm[tabelle], 16]

[\[apparence ...\]](#) [\[forme de table\]](#)

0	1
0.7071067811865475	1.414213562373095
0.923879532511287	1.530733729460359
0.98078528040323	1.560722576129026
0.995184726672197	1.56827424527297
0.998795456205172	1.570165578477377
0.999698818696204	1.570638625466387
0.999924701839145	1.570756900572151
0.999981175282601	1.570786470183546
0.999995293809576	1.57079386263858
0.999998823451702	1.5707957107556

{c, d} = Last[tabelle]

[\[dernier\]](#)

{0.999999, 1.5708}

$$\Delta x = d \frac{1 - c}{2c}$$

$$9.2406 \times 10^{-7}$$

$$x = d + \Delta x$$

$$1.5708$$

AccountingForm[x ± Δx, {16, 7}]

[\[forme comptable\]](#)

1.5707966 ± 0.0000009

Pour vérifier le résultat, comparons avec la valeur que donne Mathematica pour $\frac{\pi}{2}$ avec un nombre comparable de chiffres significatifs. Observez que l'écart tombe dans la marge d'erreur.

$N\left[\frac{\pi}{2}, 8\right]$
 [valeur numérique]

1.5707963

$B_8]$

$[B_9$

2-ème méthode : à la précision du processeur arithmétique :

Lorsqu'on calcule en virgule flottante (la partie mantisse est limitée à 16 chiffres), au lieu d'avoir

$$c_n < 1 \quad \text{et} \quad d_{n+1} > d_n$$

à cause des erreurs de troncature, il arrivera un moment où

$$c_n \approx 1 \quad \text{et} \quad d_{n+1} \approx d_n$$

`tabelle = NestList[successeur, {0, 1}, 30];`

[liste d'imbrication]

`NumberForm[TableForm[tabelle], 16]`

[apparence ... [forme de table]

0	1
0.7071067811865475	1.414213562373095
0.923879532511287	1.530733729460359
0.98078528040323	1.560722576129026
0.995184726672197	1.56827424527297
0.998795456205172	1.570165578477377
0.999698818696204	1.570638625466387
0.999924701839145	1.570756900572151
0.999981175282601	1.570786470183546
0.999995293809576	1.57079386263858
0.999998823451702	1.5707957107556
0.999999705862882	1.570796172785059
0.999999926465718	1.570796288292436
0.999999981616429	1.570796317169282
0.999999995404107	1.570796324388493
0.999999998851027	1.570796326193295
0.999999999712757	1.570796326644496
0.999999999928189	1.570796326757296
0.999999999982047	1.570796326785497
0.999999999995512	1.570796326792547
0.999999999998878	1.570796326794309
0.99999999999972	1.57079632679475
0.99999999999993	1.57079632679486
0.999999999999982	1.570796326794887
0.999999999999996	1.570796326794894
0.999999999999999	1.570796326794896
1.	1.570796326794896
1.	1.570796326794896
1.	1.570796326794896
1.	1.570796326794896
1.	1.570796326794896

Cette propriété est mise à profit pour calculer à la précision du processeur. Dans cette situation, il n'est plus nécessaire de calculer l'erreur

$$\Delta x_n \approx 0 \quad \text{et} \quad x_n \approx d_n \quad (\text{à la précision du processeur})$$

```
{e, x} = FixedPoint[successeur, {0, 1}]
```

[point fixe]

```
{1., 1.5708}
```

```
NumberForm[x, 16]
```

[apparence numérique]

```
1.570796326794896
```

L'erreur est alors du même ordre de grandeur que la précision du processeur arithmétique.

```
N[ $\frac{\pi}{2}$ , 16]
```

[valeur numérique]

```
1.570796326794897
```

B₉]

[B₁₀

§ 1.4 Fonctions cyclométriques

Définition du radian

La mesure d'un angle en radians est égale à la longueur d'arc que cet angle découpe sur le cercle de rayon 1. En particulier, on a

$$180^\circ = \pi \quad (\text{radians})$$

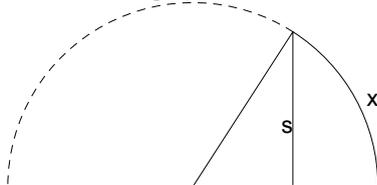
C'est ainsi qu'un radian vaut environ 57.296°.

Au lieu de dire que $\sin(30^\circ) = 0.5$ nous dirons

$$\sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2}$$

Dans la fig. 1-2-1, la fonction sinus est la fonction qui, à x , fait correspondre s

Fig. 1-2-1



$$x \xrightarrow{\sin} s = \sin(x)$$

Nous pouvons maintenant reformuler le problème de la longueur d'arc énoncé au début du § 1.2 dans les termes suivants :

Problème On donne la valeur s du sinus d'un angle.
 On cherche la mesure x de l'angle correspondant.

B₁₀]

[B₁₁

Définition de Arcsin

Arcsin est la fonction réciproque de la fonction sinus. Par exemple, nous dirons que

$$\text{Arcsin}\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{6}$$

Dans la fig. 1-2-1, la fonction Arcsin est la fonction qui, à s , fait correspondre x

$$s \xrightarrow{\text{Arcsin}} x = \text{Arcsin}(s)$$

Nous pouvons maintenant reformuler le problème de la longueur d'arc énoncé au début du § 1.2 dans les termes suivants :

Problème On donne le nombre s (qui vérifie $-1 \leq s \leq 1$).
Calculez $x = \text{Arcsin}(s)$

Calcul de ArcSinus en radians

Etant donné le sinus s , calculer l'angle x (en radians).

Il s'agit du problème de la longueur d'arc tel que nous l'avons posé au début du § 1.2 et dont la solution est donnée par les relations 1-2-8.

Clear [successeur];

|efface

$$\text{successeur}[\{c_, d_ \}] := \text{N}\left[\left\{\sqrt{\frac{1+c}{2}}, d * \sqrt{\frac{2}{1+c}}\right\}\right]$$

|valeur numérique

$$s = \frac{1}{2};$$

FixedPoint [successeur, { $\sqrt{1-s^2}$, s }]

|point fixe

{1., 0.523599}

FixedPoint [successeur, { $\sqrt{1-s^2}$, s }] [[2]]

|point fixe

0.523599

Vérifions le résultat

N [$\frac{\pi}{6}$, 6]

|valeur numérique

0.523599

Il est préférable de créer une fonction. Notations :

- * Arcsin(s) en mathématiques;
- * ArcSin[s] pour la fonction définie dans le Kernel de Mathematica ;
- * arcSinus[s] pour la fonction calculée avec la méthode d'Archimède expliquée dans ce cours.

```
Clear [arcSinus, s];
```

```
|efface
```

```
arcSinus[s_] := FixedPoint[successeur, {sqrt[1 - s^2], s}][[2]]
```

```
|point fixe
```

```
arcSinus[1]
```

```
1.5708
```

```
Clear [erreur];
```

```
|efface
```

```
erreur[x_] := arcSinus[x] - ArcSin[x]
```

```
|arc sinus
```

```
erreur[1]
```

```
-2.22045 x 10^-16
```

B₁₁]

Exercice 1-4-1

La fonction sinus, restreinte aux intervalles indiqués ci-dessous, est une fonction bijective :

$$\sin : \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right] \rightarrow [-1, 1]$$

Avec une calculatrice, complétez la table suivante:

x	-1.571	-1.178	-0.785	-0.393	0.000	0.393	0.785	1.178	1.571
sin(x)									

La fonction réciproque de sinus existe. Elle s'appelle "Arc sinus" et est notée Arcsin

$$\text{Arcsin} : [-1, 1] \rightarrow \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right]$$

Complétez la table suivante :

s	-1.571	-1.178	-0.785	-0.393	0.000	0.393	0.785	1.178	1.571
Arcsin(s)									

Dans un même repère, superposez les graphiques (faits au crayon) des fonctions sin et Arcsin.

Que donne

$$\text{Arcsin}(\sin(1.2)) =$$

$$\sin(\text{Arcsin}(0.8)) =$$

Généralisez.

Exercice 1-4-2

- Redéfinissez la fonction "arcSinus" pour qu'elle donne les angles en degrés.
- Dressez une table des valeurs des arcSin[s] pour $s \in \{0, 0.1, 0.2, \dots, 0.9, 1\}$. Vérifiez que les résultats obtenus soient corrects en les recalculant avec un autre moyen (accessoire "Calculatrice" de Windows, calculatrice de poche, *Mathematica*, ...).

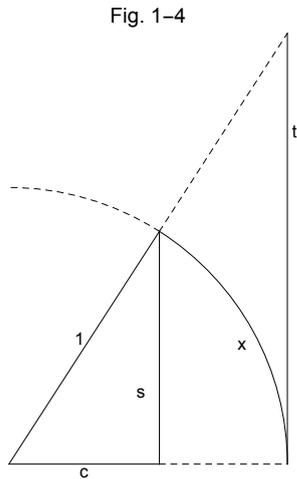
Exercice 1-4-3

- a) Donnez la définition mathématique de la fonction $\text{Arccos}(c)$.
Indication : utilisez une démarche semblable à celle de l'exercice 1-4-1.
- b) Calculez la fonction "arcCosinus[c]" en radians par la méthode d'Archimède.
Vérifiez que les résultats soient corrects.
Indication : calculez d'abord s au moyen de la relation 1-2-4.

Exercice 1-4-4

t étant donné, on appelle $x = \text{Arctan}(t)$ la mesure de l'angle correspondant (voir Fig. 1-4 ci-après).
Calculez la fonction "arcTangente[t]" en radians par la méthode d'Archimède.
Vérifiez que les résultats soient corrects.
Indication : calculez d'abord s au moyen de la relation

$$\frac{s}{c} = \frac{t}{1}$$



[B₁₂]

Une méthode puissante : la récurrence

De l'étude de ce chapitre, dégagez bien la structure suivante.

Pour calculer un nombre x, on construit une suite d'approximations qui tend vers x

$$x_0, x_1, x_2, \dots, x_n, x_{n+1}, \dots$$

Plutôt que de déterminer une formule explicite pour calculer x_n en fonction des données, on détermine plus facilement une formule pour calculer x_{n+1} en fonction de l'approximation précédente x_n :

x_0 donné, $x_{n+1} = \text{successeur}(x_n)$
--

où **successeur** est une fonction que l'on itère. La valeur x que l'on veut déterminer est

$x = \text{point fixe de la fonction successeur en partant de la valeur initiale } x_0$

§ 2 Fonctions trigonométriques

§ 2.1 Calcul numérique des fonctions trigonométriques sur le premier quadrant

Calcul numérique de $\sin(x)$ pour $x \in [0; \frac{\pi}{2}]$

Algorithme d'Archimède en sens inverse

On peut se représenter le calcul de $x = \text{Arcsin}[s]$ par l'algorithme d'Archimède comme une suite finie d'itérations

$$s = d_0 \rightarrow d_1 \rightarrow \dots \rightarrow d_n \rightarrow d_{n+1} \rightarrow \dots \rightarrow d_N \approx x$$

(dans laquelle intervient encore une variable auxiliaire c_n), qui part de s donné et qui aboutit à x cherché.

N représente la valeur finale de n , c'est-à-dire

$$n \in \{0, 1, \dots, N\}$$

Une idée simple pour calculer le sinus consiste à parcourir cette chaîne d'approximations en sens inverse, en partant de x donné et en aboutissant à s cherché :

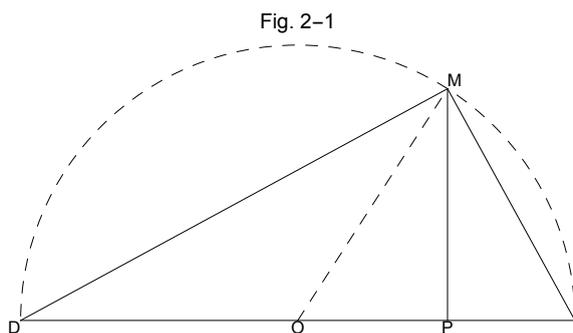
$$x \approx d_N \rightarrow d_{N-1} \rightarrow \dots \rightarrow d_n \rightarrow d_{n-1} \rightarrow \dots \rightarrow d_1 \rightarrow d_0 = s$$

On peut reformuler cette idée en remplaçant les d_n par des s_n (voir Rel. 1-2-1).

$$\frac{x}{2^N} \approx s_N \rightarrow s_{N-1} \rightarrow \dots \rightarrow s_n \rightarrow s_{n-1} \rightarrow \dots \rightarrow s_1 \rightarrow s_0 = s$$

Il nous reste essentiellement à déterminer une relation de récurrence qui, étant donné s_n , nous permettrait de calculer l'élément précédent s_{n-1} .

Relation de récurrence rétrograde



Avec les notations du § 1-2, on a

$$\begin{aligned} PM &= s_{n-1} & IM &= 2 s_n \\ DM &= \sqrt{DI^2 - IM^2} = \sqrt{4 - 4 s_n^2} \end{aligned}$$

Calculons l'aire du triangle DIM de deux manières différentes:

$$\frac{1}{2} DI \cdot PM = \frac{1}{2} IM \cdot DM$$

$$\frac{1}{2} \cdot 2 \cdot s_{n-1} = \frac{1}{2} \times 2 s_n \cdot \sqrt{4 - 4 s_n^2}$$

$$s_{n-1} = s_n \cdot \sqrt{4 - 4 s_n^2}$$

Finalement, on obtient les formules de récurrence rétrograde

(Rel. 2 - 1)

$$\begin{aligned} s_N &= \frac{x}{2^N} \\ s_{n-1} &= s_n \cdot \sqrt{4 - 4 s_n^2} \\ n &= N, N-1, \dots, 1 \end{aligned}$$

B₁₂]

[B₁₃

Programme Mathematica

Notations :

- * sin(x) désigne la notation mathématique usuelle;
- * Sin[x] désigne la fonction sinus définie dans le noyau de *Mathematica*;
- * sinus[x] désigne la fonction sinus calculée au moyen de la méthode d'Archimède en sens inverse.

Dans l'algorithme d'Archimède en sens inverse, le nombre N doit être déterminé au début du calcul. N est choisi empiriquement en effectuant des tests numériques. Par exemple, dans le calcul ci-dessous, on a choisi le plus petit N pour lequel la valeur absolue de l'erreur soit inférieure à environ $2 \cdot 10^{-15}$ sur l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$. Par tâtonnement, on a trouvé $N = 23$ (voir exercice 2-1-2).

Clear [predecesseur];

[efface

predecesseur [s_] := N[s $\sqrt{4 - 4 s^2}$]
[valeur numérique

Clear [sinus];

[efface

sinus [x_] := Nest [predecesseur, $\frac{x}{2^{23}}$, 23]
[imbrique

NumberForm [sinus [$\frac{\pi}{6}$], 16]

[apparence numérique

0.5000000000000002

Clear [erreur];

[efface

erreur [x_] := sinus [x] - Sin [x]
[sinus

erreur [$\frac{\pi}{6}$]

2.22045×10^{-16}

B₁₃]

Exercice 2-1-1

- Redéfinissez la fonction `sinus[x]` pour qu'elle calcule le sinus d'angles donnés en degrés.
- Dressez une table des valeurs de la fonction `sinus[x]` pour $x \in \{0, 10^\circ, 20^\circ, \dots, 90^\circ\}$. Vérifiez que les résultats obtenus soient corrects en les recalculant avec un autre moyen (accessoire "Calculatrice" de Windows, calculatrice de poche, *Mathematica*, ...).

Exercice 2-1-2

- Pour $N = 23$, faites une table qui indique comment l'erreur dépend de l'angle sur l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$. Pratiquement, on choisira une liste d'angles `Range[0, $\frac{\pi}{2}$, $\frac{\pi}{50}$]`.
- Déterminez le plus petit N pour que l'erreur soit $\leq 10^{-15}$ sur tout l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$.

Calcul numérique de $\cos(x)$ pour $x \in [0; \frac{\pi}{2}]$

Exercice 2-1 -3

Définissez la fonction `cosinus[x]` pour $x \in [0; \frac{\pi}{2}]$.

Testez le programme.

Indication : ramenez-vous au calcul de `sin(x)`.

Calcul numérique de $\tan(x)$ pour $x \in [0; \frac{\pi}{2}[$

Exercice 2-1 -4

Définissez la fonction `tangente[x]` pour $x \in [0; \frac{\pi}{2}[$.

Testez le programme.

[B₁₄]

§ 2.2 Réduction à l'intervalle de référence

Pour certaines fonctions, il suffit de savoir les calculer sur un intervalle particulier pour savoir les calculer partout. Nous avons déjà exploité cette idée pour les fonctions exponentielles et logarithmiques. Nous allons maintenant appliquer cette méthode aux fonctions trigonométriques.

Dans ce paragraphe, nous nous intéressons au calcul de

`sin(x)` et `cos(x)` pour tout réel x et de

`tan(x)` pour tout x appartenant à l'ensemble de définition de la tangente.

L'idée est de nous ramener sur le premier quadrant puis d'utiliser la méthode numérique du § 2-1.

Calcul de $\sin(x)$ pour $x \in \mathbb{R}$

Première étape : se ramener à l'intervalle $[0; 2\pi[$

On utilise la propriété "la fonction sinus est périodique de période 2π "

```
Clear[sinus];
```

```
Clear[sinus];
```

```
sinus[x_] := sinus[Mod[x, 2π]] /; x < 0 ∨ x ≥ 2π
```

modulo mod

Le symbole "Mod" se lit "modulo"; il donne le reste de la division entière;
 c'est ainsi que $\text{Mod}[25, 7]$ vaut 4;
 le symbole /; se lit "à la condition que";
 le symbole v se lit "ou".

Nous avons défini une règle de transformation conditionnelle dont voici l'effet:

sinus [104]

sinus [104 - 32 π]

sinus [104.]

sinus [3.46904]

Deuxième étape : se ramener à l'intervalle $[0; \pi[$

On utilise la propriété " $\sin(x-\pi) = -\sin(x)$ "

sinus [x_] := -sinus [x - π] /; x \geq π

Cette deuxième règle ne remplace pas la première mais est exécutée après elle.

sinus [104]

- sinus [104 - 33 π]

sinus [104.]

- sinus [0.327442]

Troisième étape : se ramener à l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$

On utilise la propriété "les sinus d'angles supplémentaires sont égaux"

sinus [x_] := sinus [$\pi - x$] /; x $>$ $\frac{\pi}{2}$

sinus [104]

- sinus [104 - 33 π]

sinus [104.]

- sinus [0.327442]

Résumé des trois premières étapes:

pour calculer la fonction sinus sur l'ensemble des réels, il suffit de savoir calculer le sinus sur l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$.

Quatrième étape : calcul du sinus sur l'intervalle $[0; \frac{\pi}{2}]$

Nous avons vu au § 2-1 comment calculer le sinus d'un angle

Clear [predecesseur];

|efface

predecesseur [s_] := N[s $\sqrt{4 - 4 s^2}$];
|valeur numérique

sinus [x_] := Nest [predecesseur, $\frac{x}{2^{23}}$, 23]
|imbriquée

`sinus[104]`

`-0.321622`

`sinus[104] - Sin[104]`

`[sinus`

`-3.33067 × 10-16`

Règles de transformations

`? sinus`

Global`sinus

`sinus[x_] := sinus[Mod[x, 2 π]] /; x < 0 || x ≥ 2 π`

`sinus[x_] := -sinus[x - π] /; x ≥ π`

`sinus[x_] := sinus[π - x] /; x > $\frac{\pi}{2}$`

`sinus[x_] := Nest[predecesseur, $\frac{x}{2^{23}}$, 23]`

L'ordre des règles joue un rôle : *Mathematica* applique les règles dans l'ordre. Dans notre exemple, la dernière règle est inconditionnelle et achève le calcul.

B₁₄]

Calcul numérique de $\cos(x)$ pour $x \in \mathbb{R}$

Exercice 2-2 -1

Définissez la fonction `cosinus[x]` pour tout x réel.

Testez le programme.

Calcul numérique de $\tan(x)$ pour $x \in D_{\tan}$

Exercice 2-2 -2

Définissez la fonction `tangente[x]` pour n'importe quel angle x où la fonction tangente est définie.

Testez le programme en calculant `tangente[100]`.

Lien vers les corrigés des exercices

https://www.deleze.name/marcel/sec2/applmaths/csud/corriges/longueur_arc/longueur-arc-cor.pdf